



Akademi Esports  
**Garudaku**  
AKADEMI ESPORTS RESMI PBESI

# Technical Handbook

## Cabang Olahraga Esport Mobile Legends: Bang Bang



### Universitas Terbuka

Jalan Cabe Raya, Pondok Cabe, Pamulang, Tangerang Selatan

15437, Banten – Indonesia

2024

# KATA PENGANTAR

Salam Olahraga !!!!

Berdasarkan Undang-Undang Nomor 3 Tahun 2005 Tentang Sistem Keolahragaan Nasional dan Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2007 Tentang Penyelenggaraan Pekan dan Kejuaran Olahraga dan Peraturan Pengurus Besar Esports Indonesia Nomor 034/PB-ESI/B/VI/2021 tentang Pelaksanaan Kegiatan Esports di Indonesia. Maka Universitas Terbuka (UT) sangat mendukung penuh kegiatan ini untuk dapat menghasilkan bibit-bibit baru pemain e-sport profesional di Indonesia pada tingkat SMA. Memberikan pendidikan tinggi terbaik kepada para pemain esport tanpa harus mengganggu aktivitas dan hobinya sehari-hari. Mengapresiasi game-game esport yang dimiliki hampir semua Generasi Z dan Millenial.

Universitas Terbuka (UT) merupakan Perguruan Tinggi Negeri ke-45 yang didirikan pada tanggal 4 September 1984, menyelenggarakan pendidikan tinggi terbuka jarak jauh, menyediakan akses belajar bagi semua orang tanpa batasan umur, pekerjaan, tempat dan waktu. Memiliki 39 cabang UT daerah dan 1 layanan mahasiswa luar negeri, layanan untuk mahasiswa WNI yang berada di 54 Negara dan layanan untuk mahasiswa WNA yang berada di 2 Negara. Memiliki 48 program studi pada 4 fakultas untuk jenjang Diploma s.d. Doktor, memiliki mahasiswa aktif sebanyak 550.005 orang dan alumni sebanyak lebih dari 2.000.000 orang. Dukungan teknologi dan materi pembelajaran yang berkualitas dan inovatif menjadikan UT sebagai pilihan utama bagi mereka yang mencari pendidikan yang terjangkau dan fleksibel. UT memberikan kesempatan yang luas bagi masyarakat untuk memperoleh pendidikan tinggi yang berkualitas, terutama bagi masyarakat yang berada di berbagai daerah terdepan, terluar, dan tertinggal yang masih kesulitan mengakses pendidikan.

UT saat ini menjadi universitas terbesar di Indonesia, dengan visi yang ambisius untuk mencapai target 1 juta mahasiswa di tahun 2025.

Oleh karena itu, kami ingin menyelenggarakan sebuah turnamen *game online* Mobile Legends, mengingat game MOBA (*Multiplayer Online Battle Arena*) ini sangat diminati di Indonesia oleh beberapa kalangan baik usia anak-anak, remaja, dan dewasa. Melihat adanya daya tarik tersebut, kami melihat ini adalah salah satu peluang besar untuk mengumpulkan *player-player Mobile Legends* yang berbakat khususnya dikalangan SMA/SLTA sederajat sekaligus ingin memecahkan Rekor MURI untuk **peserta/tim terbanyak**, target minimal peserta tiap Kabupaten/kota sebanyak 50 tim, sehingga total dalam 117 kabupaten/kota minimal terdapat 5.850 tim (setara dengan 35.100 orang peserta), tersebar di 38 Ibukota Propinsi; Rekor MURI untuk **kabupaten/kota penyelenggara terbanyak** dan Rekor MURI untuk **propinsi penyelenggara terbanyak**. Empat Dasawarsa Universitas Terbuka tahun ini (2024) akan kembali memecahkan rekor MURI, hingga 2023, UT telah menorehkan prestasi

dengan meraih 9 rekor MURI. Museum Rekor Dunia Indonesia (MURI), sebuah lembaga yang bergerak dalam penghimpunan dan penganugerahan prestasi superlatif dan karya dari masyarakat Indonesia.

Buku Peraturan Teknis MY-UT Tournament 2024 ini disamping memuat ketentuan teknis penyelenggaraan pertandingan/perlombaan juga memuat berbagai informasi yang dipandang relevan dengan kegiatan MY-UT Tournament 2024.

Semoga Buku Peraturan Teknis MY-UT Tournament 2024 ini dapat menjadi pegangan dan acuan bagi para peserta dan penyelenggara, sehingga seluruh pelaksanaan turnamen olahraga Esports MLBB pada MY-UT Tournament 2024 dapat berlangsung dengan lancar, tertib, aman, dan sukses meraih prestasi olahraga tertinggi.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Ketua Umum MY-UT Tournament 2024



Dr. Hendrian, S.E., M.Si.  
NIP 196901292000031003

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
Selaku Ketua Panitia Dies Natalis ke-40 UT



Dr. Subekti Nurmawati, M.Si.  
NIP 196705181991032001

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
A. SUSUNAN PENGURUS.....	1
B. INFORMASI TAMBAHAN.....	3
1. Definisi Turnamen .....	3
2. Tahapan Pendaftaran.....	3
3. Pelarangan Pemain/Tim .....	3
4. Kode Etik .....	4
5. Akomodasi, Transportasi dan Komsumsi .....	4
6. Media .....	4
7. Tim Medis .....	4
C. KETENTUAN TEKNIS .....	5
1. Jadwal dan Tempat Pertandingan .....	5
2. Technical Meeting Wasit .....	6
3. Uang Pembinaan, Sertifikat dan Piala.....	6
4. Ketentuan Peserta.....	6
5. Dokumentasi .....	7
6. Wasit .....	8
D. PERATURAN UMUM.....	9
1. Umum .....	9
2. Mulai Pertandingan.....	10
3. Banding Pertandingan .....	10
E. PERTANDINGAN .....	11
2. Sistem Pertandingan.....	11
3. Peraturan Pertandingan .....	12
4. Protes/Klaim .....	12
5. Sanksi.....	12
6. Struktur Turnament.....	13
F. PELANGGARAN.....	14
1. Umum .....	14
2. Penghinaan.....	14
3. Spamming/Provokasi .....	14
4. Eksploitasi Bug .....	14
5. Program Ilegal.....	14
6. Merugikan Pihak Penyelenggara .....	14
G. PENUTUP.....	15

## **A. SUSUNAN PENGURUS**

### **Susunan Panitia MY-UT Tournament 2024**

#### **Pelindung:**

- Prof. Ojat Darojat, M.Bus., Ph.D

#### **Pengarah:**

- Dr. M. Yunus, S.S., M.A.
- Prof. Dr. Ali Muktiyanto, M.Si.
- Prof. Dr. Paken Pandiangan, S.Si., M.Si.
- Rahmat Budiman, S.S., M.Hum., Ph.D.

#### **Penanggung Jawab:**

- Dr. Subekti Nurmawati, M.Si.
- Hendrawan Bayu Wicaksono, S.E., M. Ak.
- Bambang Hariyanto, S.E.
- Mirza Permana (Ketua Panitia Dies)

#### **Ketua Umum MY-UT Tournament 2024:**

- Dr. Hendrian, S.E., M.Si.

#### **Anggota:**

#### **Bendahara:**

- Melia Dian Sukmawati, S.E., M.Ak.
- Mawarsih, S.A.N.
- Yulia Widyatningsih, S.E.

#### **Kesekretariatan:**

- Fajar Zuhari, S.T.
- Vegananda Yansaputra, S.E.
- Moh Herman
- Mahesa
- Nur Badri Agustian

#### **Acara:**

- Ahmad Khwarizmi Suyuti, S.E., M.M.
- M. Randy Oktaviano Varkevisser, A.Md.
- Zulkifli, S.Kom

#### **Sponsorship:**

- Mayjend Erro Kusnara, S.IP.
- Ali Tarigan, S.E.
- Dr. Maya Maria, S.E., M.M.

#### **Pertandingan dan Wasit:**

- Aji Ramadhan
- Fauzan Rahmadi Putra, S.T.
- Samudra Harapan, S.Kom.
- Rifky

**Humas:**

- Deddy Ahmad Suhardi, S.Si., M.M.
- Arief Mulyana, S.Kom., M.M.
- Anna Balqish, S.I.Kom
- Dinda Prifaty Nareswara, S.Kom
- Dwi Ariyanti, S.S.S.I.Kom

**Laman dan Registrasi:**

- Nanang Nurhidayat, S.S.I.
- Firman Qodri (Verifikasi Data Pembayaran)
- Suhendra Sasminta (Verifikasi Data Peserta)

**Konsumsi:**

- Unggul Utan Sufandi, S.Kom., M.Si.
- Nawiri, S.AP.

**Desain dan Dokumentasi:**

- Candra (P2BAM)
- Priyo Sucahyo, S.I.Kom.
- Daniel Aditya Nofaldo, S.Ds.

**Jaringan/IT:**

- Abrama Syahari, S.Kom.
- M. Iqbal
- Richard Lukas Sarayar, S.Kom.

**Streaming dan Media Sosial:**

- Nurpadillah David, S.Kom.
- Ruri Mabruri, S.Pt.
- Reni Triyani, A.Md.
- Annisa Fajriah

## B. INFORMASI TAMBAHAN

### 1. Definisi Turnamen

MLBB yang selanjutnya akan disebut “MY-UT Tournament 2024”. Ini adalah satu-satunya Rules Book yang berlaku untuk turnamen MY-UT Tournament 2024. Peraturan ini berlaku bagi para Tim dan Pemain serta semua pertandingan yang dimainkan dalam turnamen MY-UT Tournament 2024. Dengan berpartisipasi dalam turnamen MY-UT Tournament 2024 ini Tim / Peserta menyatakan bahwa mereka memahami dan menerima semua aturan yang ditentukan dalam Rules Book ini.

### 2. Tahapan Pendaftaran

- a. Tim / Peserta adalah siswa/i SMA/K sederajat yang dapat langsung registrasi setelah jadwal dibuka pada laman <https://mlbb.ut.ac.id/> dengan mengisi data Profile TIM.
- b. Satu tim berisikan maksimal enam pemain yang terdiri dari lima pemain inti dan satu pemain cadangan.
- c. Peserta mengisi seluruh anggotanya dan mengupload berkas yang telah ditentukan.
- d. Tim / Peserta membayar uang registrasi sebesar **Rp250.000,00** (dua ratus lima puluh ribu rupiah) per Tim ke Rekening PTNBH UT dengan Bank Mandiri Nomor **1640020228989** dengan memberikan keterangan MYUT---(*diikuti kode nomor unik*) ---, pada file yang terupload.
- e. Tim / Peserta mengupload bukti pembayaran/transfer yang sah ke laman <https://mlbb.ut.ac.id/>.
- f. Berkas kemudian akan diverifikasi dan divalidasi oleh petugas UT Pusat.
- g. Tim / Peserta yang lolos verifikasi dan validasi akan tampil pada laman ini.
- h. Tim / Peserta yang telah membayar registrasi MY-UT Tournament 2024 tidak dapat dikembalikan/*refund*.
- i. Pemain tidak diperbolehkan bergabung lebih dari satu tim selama turnamen MY-UT Tournament 2024 berlangsung (*no multi slot*).
- j. Pemain wajib follow ig/TIKTOK **@univterbuka**.
- k. Tiap-tiap sekolah dapat mendaftarkan peserta MLBB **lebih dari 1 (satu) tim**, Satu tim terdiri dari **5 player inti (wajib) dan 1 player cadangan (opsional)**.

### 3. Pelarangan Pemain/Tim

- a. Tim / Peserta yang mendapatkan larangan/*banned* dari PBESI dan Developer (Moonton) dilarang mengikuti turnamen ini.
- b. Kompetisi ini hanya diperuntukan untuk tim yang berada di Indonesia.
- c. Anggota tim tidak diperbolehkan bermain apabila merupakan karyawan dari developer game tersebut dan juga organizer turnamen (dalam hal ini Panitia penyelenggara) atau afiliasi mereka masing-masing pada titik manapun selama MY-UT Tournament 2024 berlangsung
- d. Semua Tim / Peserta setuju untuk berperilaku menaati peraturan yang

ditentukan oleh panitia MY-UT Tournament 2024, mengikuti jadwal yang ditentukan, dan bersedia melakukan hubungan komunikasi yang baik kepada seluruh peserta dan panitia apabila terdapat pertanyaan, pernyataan, ataupun perselisihan.

#### **4. Kode Etik**

- a. Semua Tim / Peserta yang terdaftar dalam MY-UT Tournament 2024 dianggap setuju untuk berperilaku baik dengan cara yang pantas dan hormat terhadap Tim dan Pemain lainnya, penonton, pers, tim siaran, league officials, dan administrasi. Menjadi role model adalah bagian dari pekerjaan sebagai pemain atau penyelenggara dan kita harus berperilaku sebagaimana mestinya. Segala jenis tindakan yang melanggar aturan harus segera dilaporkan ke administrator yang disebutkan di atas. Pelecehan termasuk tetapi tidak terbatas pada pernyataan atau tindakan ofensif yang terkait dengan gender, identitas dan ekspresi gender, usia, orientasi seksual, kecacatan, penampilan fisik, ukuran tubuh, ras, dan agama.
- b. Juga hal lain yang dianggap pelecehan adalah hal-hal seperti gambar seksual di ruang publik, intimidasi yang sengaja, menguntit, mengikuti, melecehkan fotografi atau rekaman, gangguan pembicaraan atau peristiwa lain yang berkelanjutan, kontak fisik yang tidak sesuai.
- c. Pembatasan serupa berlaku tidak hanya untuk Tim / Peserta, tetapi setiap orang yang terlibat diturnamen. Siapapun yang melanggar kode etik ini dapat dihukum peringatan dan atau diskualifikasi.

#### **5. Akomodasi, Transportasi dan Komsumsi**

- a. Panitia pelaksana MY-UT Tournament 2024 menyiapkan biaya transportasi dan akomodasi bagi tim / peserta yang lolos pada pertandingan Babak Final, yang diselenggarakan di Gedung UTCC Pondok Cabe, Tangerang Selatan.
- b. Panitia pelaksana MY-UT Tournament 2024 menyiapkan komsumsi peserta untuk setiap pertandingan yang diselenggarakan secara offline.

#### **6. Media**

Panitia pelaksana MY-UT Tournament 2024 menyediakan *Media Center* untuk mengakomodir kebutuhan informasi dan promosi di seluruh media sosial, dan elektronik yang berkaitan dengan rangkaian acara puncak Dies Natalis dan Disperseni UT ke 40, yang dapat diakses oleh semua pihak dengan memanfaatkan teknologi, informasi dan komunikasi.

#### **7. Tim Medis**

Panitia pelaksana MY-UT Tournament 2024 menyediakan Tim Medis di *venue* pertandingan untuk kenyamanan peserta dan official.



## C. KETENTUAN TEKNIS

### 1. Jadwal dan Tempat Pertandingan

Kegiatan	Waktu	Tempat	Deskripsi
Opening Ceremony	Senin, 20 Mei 2024	Icon UT Pusat, Pondok Cabe, Tangerang selatan	Pembukaan kegiatan Dies Natalis dan Disperseni ke 40
Pendaftaran	15 Juni - 21 Juli 2024	<a href="https://mlbb.ut.ac.id">https://mlbb.ut.ac.id</a> <u>Kuota ditutup sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan jika kuota terpenuhi</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UT Daerah membuka Min 3 Kab/Ko</li> <li>• Min 50 Tim , Max 125 Tim per Kab/Ko</li> <li>• dibuka Kab/Ko baru, jika kuota lebih</li> </ul>
Technical Meeting	Sabtu, 03 Agustus 2024	Daring/Zoom: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panitia di UT Pusat (Gd. FST, R.Serbaguna Lt.1)</li> <li>• Panitia di UT Daerah (UT Daerah masing-masing)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengundian Pertandingan</li> <li>• Pembacaan Petunjuk Teknis (Juknis) oleh wasit dari Garudaku</li> </ul>
Penyisihan Kab/Ko	Sabtu, 10 Agustus 2024 Pukul 8.00 WIB - Selesai	Daring/Zoom: (Kab/Ko - UT Daerah UT Pusat) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panitia di UT Pusat (Gd. BKUK, R.Rapat KPI, Lt4)</li> </ul>	• BO1
Pembukaan MY-UT Tournament 2024 oleh Rektor	Minggu, 11 Agustus 2024 Pukul 10.00 WIT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Panitia di UT Daerah (UT Daerah masing-masing) Hybrid</li> <li>• UT Mataram dan UT Bandung Offline</li> <li>• 37 UT Daerah lainnya Online</li> </ul>	• BO1
Penyisihan UT Daerah	Senin, 12 Agustus 2024 Pukul 08.00 WIB - selesai	Daring/Zoom: (Kab/Ko - UT Daerah - UT Pusat) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panitia di UT Daerah (UT Daerah Masing-masing)</li> </ul>	• BO3
Penyisihan Zona	24-25 Agustus 2024 Pukul 8.30 - 11.30 WIB	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Offline:</li> <li>• Panitia di UT Daerah (UT Bandar Lampung, UT Semarang, UT Ambon)</li> <li>• Zoom ke UT Pusat</li> </ul>	• BO3
Penyisihan Final	Minggu, 01 September 2024 Pukul 8.30 WIB - selesai	Offline: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Streaming Youtube UT-TV</li> <li>• UTCC</li> </ul>	• BO3
Grand Final	Senin,		• BO5

Kegiatan	Waktu	Tempat	Deskripsi
	02 September 2024 Pukul 08.30 WIB - selesai		• Perebutkan Juara 1, 2 dan 3
Pemberian Hadiah	04 September 2024 Pukul 8.30 WIB - Selesai	Offline: • Streaming Youtube UT-TV • UTCC	Acara Puncak 4 Dasawarsa UT dan Dies Natalis serta Disporseni ke 40

Semua zona waktu yang digunakan dalam turnamen ini (termasuk jadwal) menggunakan Waktu Indonesia Barat (WIB/GMT +7).

## 2. Technical Meeting Wasit

Tanggal : Kamis, 25 Juli 2024 | Pukul 08:30 WIB

Peserta : Wasit Garudaku, IT UT Daerah, Tim Teknis dan Tim Jaringan Pusat

Tempat : Zoom

## 3. Uang Pembinaan, Sertifikat dan Piala

Piala + Sertifikat	Jumlah
117 Lokasi di Kabupaten/Kota + Sertifikat	234 Tim
39 Lokasi di UT Daerah + Sertifikat	78 Tim
Antar Zona 1, 2, dan 3 + Sertifikat	12 Tim
Final + Piala Kejuruan	3 Tim
<b>Total</b>	<b>327</b>
Beasiswa full 8 Semester	12 Orang
MVP in Final + Sertifikat	1 Orang
Team Fairplay + Sertifikat	1 Orang
Best Exp line + Sertifikat	1 Orang
Best Gold line + Sertifikat	1 Orang
Best Roamer + Sertifikat	1 Orang
Best Mid Line + Sertifikat	1 Orang
Best Jungler + Sertifikat	1 Orang

## 4. Ketentuan Peserta

Tim / Peserta adalah siswa/i SMA/K sederajat dengan ketentuan sebagai berikut :

- Peserta adalah tim atau pemain yang berpartisipasi dalam turnamen ini.
- Tim / Peserta yang berhak bermain adalah yang telah membayar dan registrasi pada laman <https://mlbb.ut.ac.id> sesuai ketentuan berlaku.
- Melakukan pendaftaran untuk turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan dan regulasi yang dinyatakan, secara keseluruhan.

- d. Tim / Peserta adalah siswa/i SMA/K sederajat dibuktikan dengan foto Kartu Siswa/No. NISN saat registrasi.
- e. Setiap pemain wajib memiliki *device* berupa:
  - 1) **(Device) Smartphone** serta **akun mobile legends** sendiri dan bukan milik orang lain.
  - 2) **Power Bank/Power Suply** dipersiapkan masing-masing peserta.
  - 3) **(Koneksi) Modem internet, Stop kontak/Roll Cable** dipersiapkan masing-masing tim.
- f. Nama Tim dilarang mengandung kata-kata sara, kasar/kotor, pornografi, dan melanggar norma yang berlaku. Apabila melanggar sanksinya peringatan dua.
- g. *Nickname in game* dilarang mengandung kata-kata sara, kasar/kotor, pornografi, dan melanggar norma yang berlaku. Dan Apabila melanggar sanksinya peringatan dua.
- h. Kepemilikan **tim** ditentukan oleh ketua/kapten yang dituju oleh tim saat registrasi.
- i. Pemberitahuan mengenai turnamen e-sport (mobile legend) akan di infokan oleh panitia melalui wa group, diharapkan semua *captain team* sudah bergabung dalam wa group.
- j. Device yang boleh digunakan adalah Handphone. Para pemain tidak diperkenankan menggunakan *modulator* atau *emulator*.
- k. Karena pertandingan ini dilakukan secara online, maka untuk Device, Listrik, dan Koneksi internet pemain wajib disediakan oleh masing-masing peserta.
- l. Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah di luar tanggung jawab panitia. Contoh: *Error device*, koneksi internet dan lainnya.
- m. Satu tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (*roster lock*).
- n. Seluruh peserta turnamen diwajibkan untuk masuk ke dalam ZOOM yang disediakan oleh panitia selama pertandingan berlangsung dengan membuka kamera, berlaku untuk seluruh pemain yang bertanding. Ketentuan Kamera :
  - 1) Berpakaian rapih, dan sopan; dan
  - 2) Tidak boleh terlihat di kamera (rokok, vape, minuman keras, benda tajam, narkoba, tato dsbnya) yang bersifat negatif.

## 5. Dokumentasi

- a. **Wajib Screenshot:** Sebelum Pertandingan dimulai (dalam waiting room), di tengah pertandingan, dan setelah pertandingan (*History*) ke group WA.
- b. Untuk turnamen *offline*, lokasi akan di umumkan di group WA.  
Keterangan :
  - 1) Setiap *Leader Team* wajib *screenshot* akhir pertandingan
  - 2) Setiap *Leader Team* wajib *screenshot* waktu di *room*
  - 3) Setiap *Player* menunjukkan layar HP di saat **loading screen** ke kamera di ZOOM
- c. **Format Pengumpulan Screenshot :**  
Team A vs Team B

Team A WIN

**Kirimkan hanya HASIL Screenshot Pertandingan ke dalam Group WhatsApp**

**6. Wasit**

- a. Wasit ditetapkan oleh panitia MY-UT Tournament 2024 berasal dari Garudaku dan komunitas MLBB di daerah masing-masing.
- b. Wasit yang memimpin pertandingan harus bertindak jujur, adil dan tidak memihak sesuai dengan janji wasit.
- c. Wasit – hakim harus berpakaian rapi, sopan sesuai dengan pakaian yang telah ditetapkan.

## D. PERATURAN UMUM

### 1. Umum

- a. Perubahan Aturan  
Panitia berhak untuk mengubah, menghapus, atau merevisi aturan yang diuraikan dalam Rules Book ini, tanpa pemberitahuan lebih lanjut. Panitia juga berhak untuk membuat penilaian terhadap kasus-kasus yang tidak dirinci dalam Rules Book ini, atau untuk membuat penilaian yang bahkan bertentangan dengan Rules Book ini dalam kasus-kasus luar biasa, demi menjaga keberlangsungan pertandingan yang adil dan sportif.
- b. Validitas Aturan  
Jika ada pasal/ketentuan dalam Rules Book yang tidak valid atau tidak dapat dilaksanakan secara sebagian maupun keseluruhan, maka tidak akan mempengaruhi validitas pasal yang lainnya. Untuk pengganti pasal yang tidak valid, akan digunakan pasal yang paling mendekati dengan maksud dari apa yang menjadi niat, makna, dan tujuan dari pasal tersebut.
- c. Kerahasiaan  
Isi banding, diskusi, ataupun korespondensi lainnya dengan panitia dianggap sangat rahasia. Publikasi atas materi tersebut tidak diperbolehkan tanpa persetujuan tertulis dari panitia. Apabila mempublikasi tanpa persetujuan tertulis panitia maka panitia berhak melaporkan secara hukum.
- d. Komunikasi  
Semua perwakilan tim wajib join ke dalam Group Whatsapp yang sudah disediakan oleh panitia untuk keperluan informasi turnamen.
- e. Ketentuan Partisipasi dalam turnamen MY-UT Tournament 2024  
Ketentuan berikut harus dipenuhi untuk berpartisipasi dalam turnamen
  - 1) Akun yang digunakan adalah akun yang sudah didaftarkan ke panitia
  - 2) Setiap pemain wajib berasal dari Indonesia
  - 3) Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
  - 4) Kapten/Perwakilan tim wajib melaporkan ke pihak panitia apabila ada pergantian akun atau pemain yang sudah didaftarkan. Pergantian hanya boleh dilakukan 1 x 24 jam setelah technical meeting dilaksanakan (Maks 26 Juli 2024).
  - 5) *Nickname* akun dan id pemain wajib sama dengan yang terdaftar saat registrasi. seluruh *nickname* dan id akun tidak bisa diganti setelah *techinal meeting* (TM) berakhir. Jika ada perbedaan *data* di saat pertandingan dimulai, maka peserta akan didiskualifikasi.
  - 6) Apabila ada pergantian *nickname in game* wajib melaporkan ke pihak panitia dan memberikan data terbaru. Pergantian hanya boleh dilakukan 1 x 24 jam setelah technical meeting dilaksanakan (Maks 26 Juli 2024)

## 2. Mulai Pertandingan

### a. Ketepatan Waktu

Seluruh tim wajib hadir 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Semua tim dan pemain harus berada di lobi game selambat-lambatnya 5 menit sebelum pertandingan dimulai

### b. Waktu Keterlambatan

Batas waktu keterlambatan hanya 5 menit dari jadwal yang sudah ditentukan. Apabila tim belum lengkap atau belum hadir lebih dari waktu keterlambatan yang sudah ditentukan maka tim tersebut akan didiskualifikasi. **Pembuktian WO dibuktikan melalui screenshot Lobby dengan jam yang disertakan**

## 3. Banding Pertandingan

### a. Definisi

Banding adalah untuk masalah yang mempengaruhi hasil pertandingan; banding dapat diajukan selama pertandingan untuk kecurangan/cheat. Banding adalah komunikasi resmi antara perwakilan Tim atau Pemain dengan Panitia

### b. Pengajuan Banding Pertandingan

Semua tim dapat melakukan pengajuan banding maksimal 5 Menit setelah pertandingan selesai.

### c. Muatan Dalam Banding Pertandingan

Banding harus berisi informasi secara lengkap dan jelas, seperti kenapa dan mengapa banding diajukan, atau ada permasalahan dan juga perbedaan yang terjadi. Banding dapat ditolak dan tidak diproses, jika laporan banding tidak lengkap dan jelas. Banding yang hanya bersifat verbal dan tidak melampirkan bukti, seperti “Mereka Curang” tidak akan diproses lebih lanjut.

### d. Perilaku Dalam Banding Pertandingan

Pelapor diharapkan berperilaku baik dan sopan saat mengajukan banding, jika dilakukan dengan cara menghina dan mencaci, panitia berhak untuk memberikan peringatan terhadap pihak yang mengajukan banding. (peringatan satu)

## E. PERTANDINGAN

### 1. Umum

- a. *Match mode* menggunakan *custom mode*, *draft pick* 5v5 tanpa *spectator*/penonton (dilakukan secara mandiri).
- b. Babak 8 besar sampai dengan babak final menggunakan *custom mode*, *draft pick* 5v5 dengan *spectator* / panitia turnamen.
- c. Penyisihan awal BO1, Penyisihan antar Kab/Ko sampai antar Penyisihan Zona menggunakan system BO3 (*Best Of Three*), GF BO5.
- d. Peserta wajib *follow* dan *add nickname* atau *id leader* tim lawan kemudian mengundang *leader* tim lawan kedalam room pertandingan sesuai jadwal yang telah disepakati, jadi untuk setiap babak akan mencakup *id leader squad* dari kedua belah pihak.
- e. Panitia menghubungi kedua tim yang bertanding via whatsapp.
- f. Team diharapkan untuk berada di *room* permainan dan *lobby in-game* pada waktu yang telah ditentukan (batas waktu keterlambatan maksimal 5 menit).
- g. Jika 1 player atau lebih dalam 1 tim tidak siap dalam waktu yang telah ditentukan, maka tim tersebut akan diberikan kemenangan (setelah waktu menunggu 5 menit) dengan menghubungi admin dan menyertakan bukti berupa *screenshot* keadaan *room custom* beserta dengan bukti jamnya.
- h. MLBB mengingatkan para pemain untuk tidak menggunakan aplikasi pihak ketiga, *plug-in*, *vpn*, *script*, *bug*, dll yang tidak resmi dari mobile legends: bang bang.
- i. Para pemain dilarang untuk memberikan informasi akun miliknya ke orang lain semisal jasa joki, *top-up via login*, dll. hal ini bisa menyebabkan tindakan ilegal yang bisa membuat akun kalian di ban oleh moonton.
- j. Dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun (*cheat*) dan akan di diskualifikasi oleh pihak panitia.
- k. Seluruh peserta tidak diizinkan untuk menggunakan dan memakai bug dengan sengaja.

### 2. Sistem Pertandingan

Pertandingan	Sistem	Via
Kab/Ko UT Daerah	BO1	Hybrid : UT Mataram, UT Bandung, Daring : 37 UT Daerah
Antar UT Daerah	BO3	Luring/Offline
Antar UT Daerah	BO3	Daring : UT Semarang, UT Bandar Lampung, UT Ambon
Antar Zona 1, 2, 3	BO3	Offline/Streaming Chanel Youtube UT-TV
Final	BO3	Offline/Streaming Chanel Youtube UT-TV
Grand Final	BO5	Offline/Streaming Chanel Youtube UT-TV

### 3. Peraturan Pertandingan

- a. Selama pertandingan berlangsung, tidak diizinkan untuk *pause game*, baik kendala *device error* maupun koneksi internet. Baiknya, setiap peserta mengecek *device* dan internet masing-masing agar dapat bermain dalam kondisi prima tanpa kendala teknis satupun.
- b. Total waktu *game – game* berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan *base team* musuh atau jika musuh menyerah.
- c. Apabila game mengalami *disconnect* atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta.
- d. Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan *setingan game* yang diinginkan.
- e. Memulai pertandingan tepat waktu.
- f. Setiap tim diharapkan sudah masuk di *lobby in-game* dengan waktu menunggu maksimal adalah 5 menit.
- g. Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan mengirimkan bukti *screenshot lobby* disertai dengan jamnya.

### 4. Protes/Klaim

Protes atas kecurangan/penggunaan program *illegal* / hasil pertandingan pertandingan ditempuh melalui prosedur sebagai berikut :

- a. Setelah akhir *match* pertandingan
  - 1) Peserta wajib memberikan bukti konkret untuk mendukung argumen / protes yang diterbitkan oleh tim yang menggugat kepada wasit berupa rekaman ataupun *screenshot*.
  - 2) Protes sudah harus diserahkan kepada Wasit selambat-lambatnya 5 (lima) menit dari saat berhentinya pertandingan yang diprotes.
  - 3) Apabila salah satu ketentuan diatas tidak dipenuhi, maka protes tidak layani.
  - 4) Seluruh keputusan dari panitia & wasit bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat. Panitia berhak untuk merubah dan mengganti seluruh peraturan yang berlaku sewaktu-waktu tanpa ada pemberitahuan terlebih dahulu untuk menjaga kelangsungan turnamen.
  - 5) Dengan mendaftar turnamen ini, seluruh peserta dianggap mengerti dan menyetujui seluruh ketentuan dan peraturan yang berlaku dengan segala konsekuensinya.

### 5. Sanksi

Bagi seluruh peserta yang terbukti melakukan kecurangan dalam pertandingan yang sudah tertera di Peraturan Pertandingan akan mendapatkan Sanksi dari Organisasi Sesuai AD/ART PBESI yang berlaku, Mulai dari pemberhentiaan menjadi anggota sampai dengan larangan mengikut seluruh kegiatan Esports Indonesia.



## 6. Struktur Turnament

- a. *Game mode* yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah ***custom lobby draftpick*** terbaru dengan sistem 3 ban hero.
- b. *Hero* yang digunakan adalah *hero* yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official dan ***hero yang terbaru tidak bisa digunakan.***
- c. Beberapa Hero yang dibuat ulang (*revamp*), dan Hero yang baru ditambahkan akan dilarang digunakan dalam waktu DUA (2) MINGGU setelah diperbarui.

Contoh: Hero A dirilis pada 24 Agustus 2024, jadi Hero A memenuhi syarat untuk digunakan di semua Pertandingan pada 7 September 2024.

- d. Bebas menggunakan ***skin*** apapun (*skin on*).
- e. Bebas menggunakan Sticker / Emote.
- f. Chat all / Radio All (off), jika melanggar akan diberikan peringatan pertama

## **F. PELANGGARAN**

### **1. Umum**

Semua peraturan yang tertulis dan dibuat oleh Panitia dalam Rules Book ini, wajib ditaati oleh semua peserta pertandingan. Semua jenis pelanggaran yang dilakukan akan dirujuk kedalam rules book dan mendapatkan sanksi berupa peringatan atau diskualifikasi. Apabila sebuah Tim / Peserta mendapatkan peringatan sebanyak 3, maka Tim / Peserta tersebut didiskualifikasi.

### **2. Penghinaan**

Semua penghinaan yang terjadi selama pertandingan akan diberikan hukuman. Termasuk kasus penghinaan berat dengan pernyataan radikan atau ancaman kekerasan fisik, pelaku akan kami berikan sanksi berupa peringatan atau diskualifikasi sesuai kasus yang terjadi (panitia berhak dapat menentukan berat atau ringan kasus tersebut).

### **3. Spamming/Provokasi**

Peringatan satu akan diberikan jika kolom chat ataupun fitur di dalam game digunakan untuk mengejek lawan, melakukan spam, ataupun segala macam hal yang mengganggu jalannya pertandingan.

### **4. Eksploitasi Bug**

Dilarang menggunakan BUG dalam game dengan sengaja untuk mendapatkan keuntungan. Sanksinya adalah diskualifikasi.

### **5. Program Ilegal**

Semua tim yang bertanding di turnamen MY-UT Tournament 2024 dilarang menggunakan cheat/script/software ilegal. Sanksinya adalah diskualifikasi.

### **6. Merugikan Pihak Penyelenggara**

Apabila tim peserta melakukan hal yang merugikan pihak penyelenggara dan sponsor. Maka pihak penyelenggara dan sponsor dapat menuntut melalui jalur hukum.

## G. PENUTUP

1. Peraturan Khusus MY-UT Tournament 2024 ini berlaku selama berlangsungnya penyelenggaraan Dies Natalis dan Disperseni Universitas Terbuka ke 40.
2. Panitia MY-UT Tournament 2024 berhak untuk mengubah, menghapus, atau merevisi aturan yang diuraikan dalam *Technical Handbook* ini, tanpa pemberitahuan lebih lanjut. Panitia MY-UT Tournament 2024 juga Berhak untuk membuat penilaian terhadap kasus-kasus yang tidak dirinci dalam *Technical Handbook* ini atau membuat penilaian yang bahkan bertentang dengan *Technical Handbook* ini dalam kasus-kasus luar biasa, demi menjaga keberlangsungan pertandingan yang adil dan sportif.

Koordinator Pertandingan dan Wasit  
MY-UT Tournament 2024,



Aji Ramadhan

Tangerang Selatan, 24 Juni 2024  
Ketua Wasit,  
Akademi Garudaku



Fadhilah Ramadhan Sudjud